



# BIBLIOTECA UNIVERSITARIA 2.0

ΒΙΒΛΙΟΤΗΚΗ ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΑΚΗ 2.0

# PROYECTO

- Promover la interacción y participación de la comunidad universitaria en la Biblioteca.
- Realizar actividades que posibiliten la participación proactiva de estudiantes, PDI y PAS en la Biblioteca a través de las NNTT.

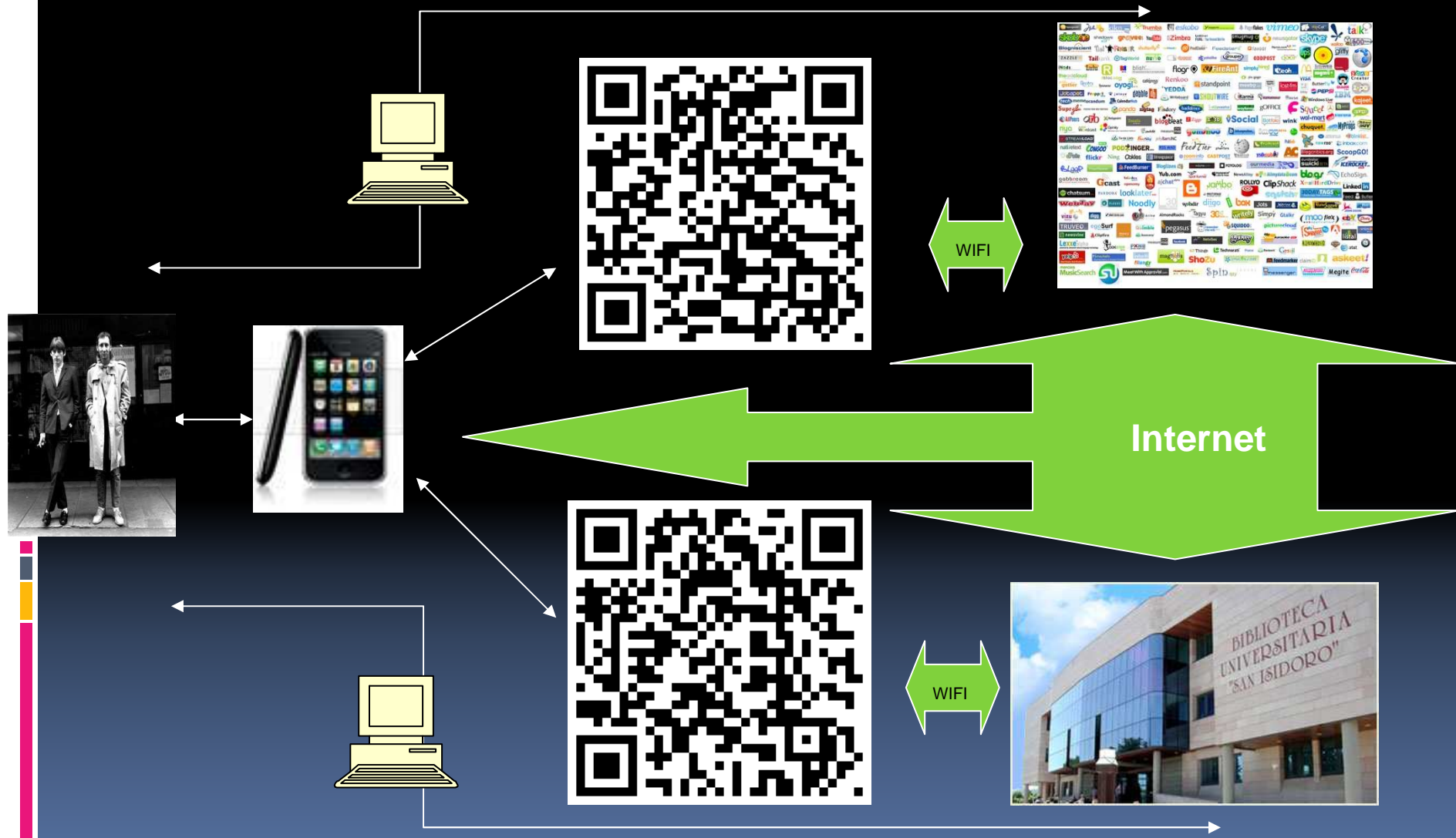
# OTROS OBJETIVOS

- Acercar a los usuarios los nuevos soportes móviles que facilitan el acceso a los contenidos.
- Promocionar el acceso libre y uso de los contenidos de calidad y servicios de la Biblioteca entre toda la comunidad universitaria.
- Informar a los usuarios de forma directa, eficaz y ágil, sobre las novedades de la Biblioteca con la mejora del acceso a las RSS.

# CONSECUENCIAS

- Posicionar a la biblioteca en el uso y acceso de contenidos.
- Integrar a los usuarios como provocadores reales en la mejora continua de la Biblioteca.
- Mejorar la percepción general de la comunidad universitaria sobre la Biblioteca.

# Elementos de innovación



# ACTIVIDADES A DESARROLLAR

- Convocar un concurso fotográfico de ámbito universitario que origine la edición de una publicación que incluya parte de ese material.
- Utilizar las ventajas y herramientas de las redes sociales para crear un banco de imágenes de la Universidad de León y aumentar la visibilidad de la Universidad y la Biblioteca.
- Crear códigos QR para facilitar el acceso a contenidos y servicios de la Biblioteca desde dispositivos móviles.

# CODIGOS QR

- Enlazan, a través del teléfono móvil, con servicios y contenidos digitales de la Biblioteca Universitaria: Catálogo, RefWorks, revistas electrónicas, formularios, pregunte al bibliotecario...



<http://biblioteca.unileon.es/movil/ipod.html>



<http://bibmovil.mofuse.mobi>

# CONCURSO DE FOTOGRAFIA

- Utilizar Flickr:
- Personas, Espacios y Paisajes en la ULE  
<http://www.flickr.com/groups/1313323@N24/>





- Préstamo de 40 teléfonos móviles samsung Omnia cedidos por MOVISTAR
- Formación para el uso del lector de códigos QR de los teléfonos y el acceso a flickr a través de la WIFI de la Universidad.





# CONCURSO CON BIDIBOOKS





DANI & JOSE



DANI & JOSE

**¿Qué harías  
si la roja ganase el Mundial?**



**Utiliza el lector de códigos QR  
de tu móvil y participa**



DANI & JOSE



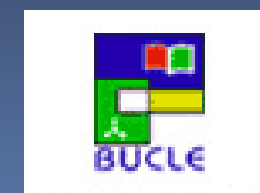
DANI & JOSE

nuevo

# BIBLIOTECA



## OTROS PROYECTOS SUSCEPTIBLES 2.0



EDITORIAL CIENTÍFICO-TÉCNICA

# BIBLIOTECA DIGITAL ABIERTA REPOSITORIO INSTITUCIONAL ABIERTO

- Un archivo digital de acceso abierto que alberga el texto completo los documentos generados por los miembros de la Universidad de León.
- **Incluye todo tipo de documentos digitales:** artículos de revistas, monografías, partes de monografías, comunicaciones o ponencias presentadas a congresos, conferencias, jornadas o seminarios, tesis doctorales, proyectos fin de carrera, revistas publicadas por la ULE, documentos de trabajo, materiales didácticos, y documentos multimedia.

# Video streaming - TV por internet

- Acceso y distribución de archivos científicos, técnicos, institucionales de audio y vídeo por Internet, producidos por miembros de la comunidad universitaria de la Universidad de León.
- Modalidad de emisión y acceso en tiempo real (en vivo) o en diferido.

# Gestores bibliográficos

- Programas que se utilizan para crear, organizar y mantener una base de datos personal de referencias bibliográficas. Y para acceder a la misma desde internet.





# RSS (Really Simple Syndication)

- Servicio que permite encontrar información adecuada a las preferencias de cada persona, y también difundirla de manera rápida y actualizada sin necesidad de consultar constantemente internet. Ideal para web que actualizan sus contenidos frecuentemente.
- **Servicios ofrecidos por la Biblioteca:**
  - **Novedades bibliográficas** que son las nuevas adquisiciones que se incorporan al Catálogo. Se organizan por materias y se pueden suscribir a todas las que se deseen.
  - **Últimas noticias** de la Biblioteca.



# WorldCat



BUCLE

- Es el catálogo colectivo de bibliotecas más grande del mundo.



- El sistema "Pregunte, las bibliotecas responden" es un servicio de información público en Internet, a través de correo electrónico, chat y web, gestionado de forma cooperativa entre bibliotecas de las diferentes Comunidades Autónomas, y coordinado por la Subdirección General de Coordinación Bibliotecaria del Ministerio de Cultura.

# Videoconferencia

- Es un sistema que permite la comunicación en tiempo real, con transmisión bidireccional de imagen y audio, entre personas situadas en lugares geográficamente distantes.
- Posibilita la transferencia de datos, textos, vídeos, etc...



# Pizarra Digital Interactiva

- El software que usa “Pizarra Online”, es una aplicación desarrollada por INTECCA para que las pizarras digitales compartan unos mismos contenidos y se intercomuniquen entre sí aunque sean de diferentes fabricantes.
- Todas las pizarras digitales se conectarán a la misma pizarra online, de tal manera que lo que se escriba en una se verá en todas y viceversa

# Préstamo de miniordenadores

- La Biblioteca dispone de 29 miniordenadores para prestar a usuarios conectables a internet por WIFI.
- Se prestarán por períodos de 4 horas.
- Disponen de los programas más habitualmente utilizados.
- Están configurados con software que cada vez que se reinician vuelven a su configuración original.






- Otras propuestas pendientes de desarrollo:

- Skipe

- Twiter



El uso que la biblioteca puede hacer de las aplicaciones 2.0 se puede entender en varios sentidos:

- La biblioteca como usuario que hace uso de aplicaciones 2.0
- La biblioteca como un sitio en el que los usuarios participan y generan contenidos

# BIBLIOTECA UNIVERSITARIA 2.0

Luis Ignacio Martínez Casado  
bulmc@unileon.es

