

APUESTAS, LOTERÍAS Y JUEGOS DE AZAR EN LA CULTURA CHINA

BETTING, LOTTERIES AND GAMING IN CHINESE CULTURE

María Jesús Domínguez Pachón

Escuela Universitaria de Trabajo Social.

Universidad de León.

Centro de Orientación Familiar

RESUMEN

El comportamiento de la población china con los juegos de azar y los jugadores excesivos y/o problemáticos es una de las cuestiones que despierta curiosidad e inquietud entre la población en general y, sobre todo, entre los jugadores. El artículo resalta algunos rasgos de la cultura china en su relación con los juegos de azar y su pasión por el juego, que inciden hasta hoy en el pueblo más allá del propio territorio; una realidad compleja que en ocasiones conduce de forma inexorable a comportamientos de riesgo, ámbito en el que las TIC han mostrado un potencial incalculable, siendo China el primer país en que se reconoce la dependencia de las TIC como trastorno; el artículo presta también atención a medidas de promoción y regulación de los juegos de azar, prohibiciones, e iniciativas desarrolladas en función de la posible rehabilitación.

PALABRAS CLAVE: Cultura china, juegos de azar, numerología, cyberadicciones, regulación, dependencia, rehabilitación.

ABSTRACT

The behaviour of the Chinese population in connection with excessive or problematic gambling is one of the issues that arouse curiosity and concern in the general population and, above all, among the gamblers themselves. The article highlights some features of Chinese culture in its relationship with gambling and its passion for it, which has affected people until today even outside its own territory. It is a complex reality that sometimes inexorably leads to risk behaviours, an area in which ICTs have shown an incalculable potential, China being the first country to recognize the dependence on ICT as a disorder. The article also pays attention to measures of promotion and regulation of gaming, prohibitions, and initiatives developed in order to achieve the rehabilitation of the individuals concerned.

KEYWORDS: Chinese culture, games of chance, numerology, cyberaddictions, regulation, dependence, rehabilitation.

Correspondencia: Escuela Universitaria de Trabajo Social. C/ Cardenal Landázuri, nº 27. 24003 – León. España. email: mdomp@unileon.es. Tfno: 987 23 43 38

1.- Introducción¹

Los movimientos migratorios han existido siempre, si bien la mayor presencia de personas procedentes de otros países y culturas en los distintos espacios y actividades de la sociedad, suscitan preguntas sobre lo "distinto" que aparece en nuestro entorno; pueden ser curiosidades, prejuicios, deseos de mejor comprensión, de diálogo, de cercanía, etc. Entre los pueblos cuyo volumen de presencia es importante y sugerente en nuestro país encontramos el pueblo chino.

En mi caso, los antecedentes curiosos se remontan a la infancia desde los primeros recuerdos de la cocina con el "Flan Chino el Mandarín", los juegos de mesa con los "palitos chinos" o los comentarios afectuosos de mi abuela, sobre "el padre Vences", un joven religioso misionero en China, que corrió riesgos a causa de su misión, pero logró traer "el palio de seda bordado con primor", por ella encargado, que actualmente luce en las procesiones del pueblo.

Aunque nuestro conocimiento es limitado, si sabemos que la población china ronda los 1.355 millones de personas, la enorme extensión del territorio ocupado por el Estado actual de la República Popular China, por lo que, inevitablemente, la historia de todo este territorio abarca, en sentido amplio, a un gran número de pueblos y civilizaciones; sus más de 50 minorías étnicas, cada una con sus propias costumbres, lenguajes, tradiciones y patrimonio, representan el 7% de la población.

Pero independientemente de esta complejidad y del estilo de vida, ya sea moderno y excesivo o humilde y conservador, hay muchas tradiciones muy arraigadas que se aplican a todo nivel de la sociedad china. Tradiciones antiguas como honrar a los antepasados, las celebraciones del Año Nuevo chino, la importancia de una buena educación, los estrechos vínculos familiares². son

¹ La comunicación es parte del trabajo presentado a la Conferencia Internacional de Estudios Contemporáneos sobre China. con el tema "Diálogo y Contacto entre Oriente y Occidente, organizada por el Instituto Confucio, celebrada en León los días 2-3 de mayo de 2018

² Las Familias Chinas son muy cercanas. No es raro encontrar varias generaciones de la misma familia compartiendo una casa. En muchos casos es una necesidad económica, pero es más que todo parte de la cultura y la tradición. Los abuelos suelen vivir con los hijos y nietos, y desempeñan un papel clave especialmente para las parejas jóvenes con niños pequeños, ya que ellos se encargan de cuidarlos mientras la madre y el padre trabajan, muchas veces en otras ciudades. A su vez, los abuelos cuentan con sus hijos y nietos en su vejez.

tradiciones que se practican y observan en las grandes metrópolis como en las pequeñas aldeas.

Su cultura milenaria reflejada en numerosos estudios de carácter histórico-antropológico, como cronología de una de las civilizaciones más antiguas del mundo con continuidad hasta la actualidad, las novelas, el cine, las redes, incluso de forma más directa las anécdotas de vida, trabajo, supervivencia, etc. transmitidas por misioneros, procedentes de nuestros pueblos, que en tiempos no lejanos han compartido vida con familias chinas, de las que se sabe que acumulan mucho sufrimiento (hambrunas, catástrofes naturales, guerras civiles, etc.) en los últimos 200 años. Otros intercambios más recientes, están vinculados a los procesos y medidas para el control del incremento poblacional con la reducción de los nacimientos, o la adopción internacional de "las niñas".

Además de la Fiesta del dragón, las olimpiadas, el folclore, etc., es de relieve el día a día de los chinos de a pie en medio de la abrumadora transformación que vive el país, se sabe también que el pueblo chino trabaja mucho y muy duro para mejorar sus condiciones de vida cotidiana; que quieren ser ricos, y no lo ocultan, ya que son amantes del dinero. Cuando hablan con un extranjero son muy educados y cuando hablan entre ellos son bastante graciosos. La familia está por encima de todo, se apoyan entre ellos manteniendo una comunidad fuerte. Un chino que va sólo individualmente por la vida no está bien visto.

Es un país puntero en muchas cosas como comercio electrónico, transporte, arquitectura urbana, etc. Las ciudades chinas están bien organizadas y poseen de todo. Puedes encontrar cualquier producto que necesites.

A pesar de estos rasgos y de multiplicarse su presencia entre nosotros, hablando de España en general, en muchos aspectos su integración permanece rodeada de un halo de misterio. Hay un gran desconocimiento de este grupo de inmigrantes, siendo el más numeroso y el más próspero.

Como se desprende del título de esta comunicación, una de las cuestiones abiertas que, entre otras, despierta curiosidad e inquietud es la que circula en torno a los juegos de azar y a los jugadores excesivos y/o problemáticos. Entre la población y, sobre todo, entre los jugadores las preguntas son múltiples:

- Hay muchos chinos que juegan a las máquinas tragaperras y les prestan tanta dedicación ¿Porqué?
- ¿Porqué los chinos no dejan de jugar hasta que no obtienen el premio?
- ¿Cómo es el método de estudio de los chinos sobre el funcionamiento de la máquina hasta poder dominarla?
- Se advierte también que las máquinas tragaperras no son el único juego que atrae la atención de los chinos, lo que nos lleva a preguntarnos ¿Tiene que ver el juego de azar con la cultura china?
- ¿Tienen espacio entre los chinos la dependencia de las apuestas, la lotería, los juegos de azar, etc. y las iniciativas de rehabilitación del juego excesivo o la ludopatía?

2.-Sobre los chinos circulan muchos tópicos

Algunos de ellos con cierta base real, otros fruto de las invenciones más extravagantes. Hay tiendas chinas de comestibles en todas las ciudades españolas, pero esta presencia comercial no se traduce en familiaridad en su trato con los españoles. Rara vez las conversaciones van más allá de un «tenéis cerveza fría» o «me llevo un cartón de leche». Sin embargo, los chinos no son unos recién llegados.

Según el estudio realizado por el profesor Beltrán, los primeros contingentes de inmigrantes chinos llegaron a España en los ya lejanos tiempos de la Segunda República, produciéndose nuevas llegadas a partir de la década de 1970, y en paralelo al desarrollo económico del país.

Para establecer sus pequeñas empresas, cuentan con el apoyo de sus convecinos en sus países de origen: piden dinero a la gente de su pueblo y entre todos juntan una cantidad que, con el paso de los años, el interesado va devolviendo religiosamente. Merced a mecanismos de solidaridad colectiva como este, han llegado a España miles de chinos procedentes de una misma zona del inmenso país asiático, convertidos aquí en pequeños emprendedores.

La economía es, de hecho, el principal motivo que lleva a los chinos a emprender el viaje a España. Los chinos le dan una importancia enorme a tener su propio negocio; según el profesor Beltrán, «el 30% de los inmigrantes procedentes

de este país dados de alta en la Seguridad Social son autónomos». Sin embargo, en los últimos años la inmigración también se ha extendido a «estudiantes de posgrado que vienen a cursar sus estudios y deciden quedarse a trabajar aquí, a trabajadores para los que un contrato por cuenta ajena en una empresa española es suficiente y, en menor medida, a empleados de multinacionales chinas que se asientan en España».

Estas personas que deciden emigrar de China «normalmente nunca pierden el contacto con su país de origen, van y vienen constantemente, hasta el punto de que muchos de ellos compran casas en China y abren negocios propios allí». Refiriéndose al estereotipo que califica a esta comunidad de inmigrantes de cerrada, Joaquín Beltrán le quita peso. «La integración es cuestión de tiempo, no se puede esperar que gente que acaba de llegar a nuestro país se comporte de inmediato como nosotros». Además, esta comunidad de inmigrantes está en el camino de la integración como lo demuestra el hecho de que sus hijos estén escolarizados y asistan a clase con total normalidad. Esto también se refleja en el asociacionismo³. «Oficialmente hay pocas asociaciones dadas de alta, pero en realidad funcionan muchas». Otro de los rasgos que caracteriza a los inmigrantes chinos que residen en España es su juventud. «El 20% tiene menos de 15 años», una cifra elevada respecto a la población española.

3.- La cultura China y los juegos de azar

La cultura china señala tres grandes bendiciones en la vida: *Suerte, Prosperidad y Longevidad*. Los juegos de azar fueron inventados por el hombre con el objetivo de tentar a la suerte, a la vez que eran un pasatiempo y una diversión.

La historia cuenta que el año 3000 a C, en China ya apostaban por dinero o por diversión, más tarde se unió Europa y el Medio Oriente. China fue sin duda una cuna para el juego de azar; hacia el año 500 a C los juegos de mesa ya estaban presentes y fueron los chinos los precursores de las apuestas deportivas en peleas y

³ Comité para la Educación e Integración de Inmigrantes Chinos en España (CEIICHES) promueve la integración de los inmigrantes chinos en la sociedad española, preparación para el acceso a una formación profesional, capacitándoles para el trabajo y su desarrollo en España y proteger sus derechos e intereses.

carreras, tanto de hombres como de animales. La invención del papel en China en el primer milenio permitió el avance de estas formas de entretenimiento, se convirtieron en más complejas, transportables, ligeras y fáciles de manejar, lo que permitió que fueran inventados los juegos de cartas. Después de la caída del Imperio Romano, al final del siglo V, hubo un período de regresión y disminución que también afectó a los juegos, excepto en Asia, donde continuaron creciendo y evolucionando.

El juego es una norma social en la cultura asiática, tiende a ser una forma muy popular de entretenimiento. En China se juega a una infinidad de juegos de azar, juegos de mesa, etc. Los chinos son tan competitivos como lo pueden ser los occidentales pero hay un componente que convierte, muchas veces, el hobby en una obsesión: los chinos creen en la suerte, son supersticiosos. Usan la astrología para encontrar el día más adecuado para una boda o un nacimiento, para saber qué día es el óptimo para llevar al casino tus ahorros; en partidas de majiang, el juego de mesa más popular de China, los jugadores, ante pérdidas reiteradas, cambian de silla (posición en la mesa).

a.- Numerología y supersticiones

La numerología es una ciencia milenaria, dedicada al estudio de los números y su comportamiento en la vida del ser humano; lo que nos rodea está sometido, o tiene que ver, con números (fecha de nacimiento, la dirección de su casa, el número del teléfono etc.). La frecuencia de los números, en todo lo que tiene que ver con nuestra vida, es la base principal de la numerología.

Esta ciencia ha tenido su auge en muchos países, pero donde más se ha desarrollado ha sido en China y es de ella de donde han surgido los numerólogos más importantes, por la seriedad con que han hecho sus estudios; además son los únicos que se han dedicado a observar los juegos de azar y sus leyes. En los juegos de azar, por ejemplo, en el lanzamiento de un dado, en una ruleta y en las ruedas de una lotería, hay un conjunto de leyes que las determina el cálculo de probabilidades, este es el gran descubrimiento de los numerólogos chinos.

Para muchos jugadores los números son solo la cantidad que representa una carta o el premio que han ganado; pero en muchos círculos del mundo del juego se

piensa que los números influyen en el resultado de las apuestas⁴. Entre los aspectos más extraños de las supersticiones en los juegos de azar, muchas personas afirman que la forma de vestir⁵ y la interacciones personales⁶ puede influir en las ganancias.

b.- Azar, juegos de mesa y apuestas

Los chinos sienten pasión por el juego. Por las calles del viejo Pekín y otras ciudades chinas pueden verse grupos de gente observando con aire entendido a vecinos enfrascados en partidas de mahjong (magiang), cartas o ajedrez chino (xiangqi). Si se fija un poco más y con suerte, verá asomar por algún lado y con disimulo algunos billetes utilizados para animar la competición.

Durante el maoísmo los chinos apenas tenían dinero, así que tampoco había mucho que apostar. Pero, tras la muerte de Mao en 1976, Deng Xiaoping se hizo con el poder y en diciembre de 1978 lanzó el proceso de apertura y reforma del país. Con los cambios económicos y el progresivo enriquecimiento de la población, la tradicional pasión china por el juego ha vuelto con fuerza, y el Gobierno la ha aprovechado.

Los casinos en China está prohibidos. Para jugar deben viajar a Macao, una ciudad autónoma repleta de casinos, cuyo volumen de negocios superó ya hace años a Las Vegas. En esta ciudad también se puede apostar a equipos deportivos, combates de boxeo, etc.. con lo que los grupos de amigos suelen juntar todo el dinero y uno de ellos viaja a Macao a hacer todas las apuestas.

Teóricamente, el juego está permitido en China, lo que es ilegal es apostar. El problema es que los chinos no entienden el juego sin la emoción de estarse jugando algo; así, las partidas de majiang, se suelen jugar en lugares privados donde

⁴ Según la numerología china, el número 8 es increíblemente afortunado y se asocia con la prosperidad. Otros números de la suerte, generalmente combinados con el 8, son el 3, el 6 y el 9.

⁵ Para los jugadores chinos, el color rojo es el ideal y además anima a que los premios lluevan del cielo. Es incluso mejor vestir ropa interior de color rojo en opinión de los asiáticos. Pero que nunca se te ocurra vestir de negro, te evitarán en las mesas y perderás.

⁶ Bajo ninguna circunstancia toques los hombros de quién esté jugando a tu lado, porque ese gesto contagiará (o no) su suerte hacia ti o te destruirá la tuya; otra superstición muy importante es que no debes tener sexo antes o después de un juego de azar porque tendrás mala suerte toda una semana.

nadie pueda ver que encima de la mesa además de fichas hay dinero. En bares y discotecas, es muy popular un juego de dados donde el que pierde bebe. El billar (y snooker) es muy popular también en China e incluso se encuentran futbolines en las ciudades más grandes. Un juego que está creando mucha afición recientemente son los juegos de dardos. También cada vez más, se ven grupos jugando a cartas en pubs y cafeterías.

Cuando se quiere jugar apostando, suele ser común jugar en casa de algún participante (se venden mesas de poker y majiang habitualmente) y en muchas casas (sobretudo antiguas o casas de gente rica) hay una habitación destinada al juego. Las tiendas de té, suelen ser la tapadera principal de casas de juego ilegales. Normalmente todas las casas de té tienen una o dos mesas en el interior donde se realizan las partidas. El dueño de la tienda debe asistir a todos los jugadores en lo que necesiten: bebida, tabaco y cualquier necesidad que puedan tener. También se alquilan apartamentos, quitan la cocina y organizan una mesa en cada cuarto. El dueño del apartamento actuara como “camarero” asistiendo en todo lo que necesiten. En hoteles, salones de masaje y algunas discotecas también se pueden encontrar habitaciones para alquilar con todo el equipamiento. La policía suele conocer estos lugares, sobretudo en pueblos pequeños, pero suele hacer la vista gorda si el negocio se hace con disimulo.

Son comunes historias sobre un empresario perdió toda su fortuna apostando. Coches, empresas enteras, hoteles, etc. son habitualmente apostados en China.

c.- Las maquinas tragaperras y los trucos chinos

Los ciudadanos chinos, tienen muy arraigada su cultura para generar dinero con cualquier negocio, pues para ellos es lo más importante. Gracias a su poder monetario pueden apostar cantidades que garanticen el éxito en las tragaperras, y nunca bajo ningún concepto dejaran una maquina, si los premios multiplicadores están al caer.

Surge así la pregunta ¿Cuáles son los muchos secretos que conocen los chinos para ganar a las tragaperras? ¿qué trucos utilizan para sacar el dinero y ganar siempre? Sobre todo los jugadores perdedores, son los que más tienden a insistir en los trucos utilizados por chinos en máquinas de bares, casas de juego reales o

restaurantes, pues advierten que cuando los chinos juegan casi siempre logran sacar el premio gordo.

Parece que los chinos se las saben todas y que varias personas de origen chino habrían sido denunciadas por la utilización de diversos trucos como por ejemplo el truco del ácido para corroer los chips de estas máquinas, por medio de jeringuillas que insertaban en la ranura donde se echan las monedas, ante lo cual las máquinas no paraban de soltar premios ya que era cambiado el programa original; tinter las monedas de 1 euro de un color negro, o la utilización de los inhibidores de frecuencia con lo que conseguían engañar al lector de monedas.

Aunque puedan ser muchas las maneras que posean los chinos de engañar a las máquinas tragaperras, hay que contar con que siempre han sido unos jugadores natos de estas máquinas y que se dejan a veces, una cantidad muy grande de dinero en este tipo de juegos; pero no es todo suerte, para sacar los premios gordos deben de invertir a veces mucho dinero.

Mas allá de cualquier duda, salvo algunos delincuentes, los ciudadanos chinos ganan a las máquinas de una forma legal, y con sus propios mandamientos, lo que lleva a la formulación de algunas advertencias que circulan al respecto, entre ellas:

- Bajo ningún concepto apuestas en locales regentados por ciudadanos chinos en España.
- Nunca apuestas en locales de propietarios chinos, pues ellos informan a familiares y amigos, y cobran comisión por ello.
- También tienes que estar pendiente en otros lugares tipo salones de juegos, casinos, etc., pues a veces dejan señales indicadoras, para que otros jugadores chinos, eviten jugar. Identifica estas señales, el tipo de jugadores que visita el local, y actúa en consecuencia.
- Evita a toda costa, jugar a las máquinas en sitios donde su clientela o su dueño sean chinos, pues saben lo suficiente como para vaciar los cajones de monedas.

d.- Pasión por el juego en la lotería. El secreto chino.

La lotería es un juego muy antiguo, considerado fundamentalmente un juego de suerte. El registro más antiguo para ganar la lotería data de la época de la dinastía Han (205 a.n.e. hasta 187 a.n.e.) Durante esta era la lotería cobró un gran auge, y fue entonces cuando nació el secreto chino para ganar la lotería, secreto que se mantuvo oculto a través de la historia. En 1984, Cui Naifu, entonces ministro de Asuntos Civiles, tuvo la brillante idea de utilizar la lotería para llenar las arcas del Estado, con objeto de financiar programas sociales. En 1987, se emitieron los primeros billetes, que costaban 1 yuan (12 céntimos de euro, al cambio actual). El mayor de los premios era de 5.000 yuanes (606 euros). Aquel año, las ventas totales de la lotería ascendieron a 17 millones de yuanes (dos millones de euros), una cifra que crecería con los años, hasta alcanzar 380 millones de yuanes (46 millones de euros) en 1989.

En la época de 1990 los premios se hicieron más vistosos y fue también en esta época (1994) cuando surgió la segunda de las dos loterías legales que tiene el país asiático en la actualidad: Lotería de Beneficios Sociales de China y Lotería Deportiva de China son los nombres de las dos loterías oficiales. Sus organismos están bajo la supervisión del Ministerios de Finanzas.

La función de ambas loterías es básicamente la misma. La diferencia radica en el uso que se hace de la recaudación. En la primera, los fondos son para programas sociales –como ayuda a ancianos, minusválidos y huérfanos- y proyectos humanitarios, mientras que en la segunda son empleados para financiar instalaciones deportivas, promover el ejercicio y formar a atletas olímpicos, entre otros. En general, el 50% de los ingresos por la venta de boletos se reserva para los premios; el 35%, para los programas sociales o deportivos, y el 15% restante, para los gastos de gestión.

Desde su creación, la lotería prosperó con fuerza en China. Pero ha sido especialmente en los últimos años cuando ha experimentado un aumento meteórico. Entre 2000 y 2011, las ventas han subido a una media de casi el 30% anual, llegando a superar la barrera de los 200.000 millones de yuanes (24.200 millones de euros).

La deportiva sufrió un fuerte acelerón cuando en octubre de 2001 el equipo nacional se clasificó para el Mundial de fútbol.

La afición que tiene el país asiático a apostar en los eventos deportivos, ha ido aumentando con el tiempo, ha llevado a casos sorprendentes como el de Xiao Cai, una joven que se dejó llevar por las ansias de las apuestas y simuló ser secuestrada para conseguir que sus padres diesen un dinero con el que poder seguir realizando apuestas de fútbol durante el mundial. Este es un claro ejemplo de la locura que se ha apoderado de algunos chinos que dedican su tiempo libre a las apuestas deportivas y en especial al fútbol. De hecho, el último mundial ha triplicado el dinero apostado comparado con el Mundial de 2010. Por ello las apuestas están en expansión y se espera que continúe así gracias a la facilidad que han dado los nuevos dispositivos móviles para acceder a las apuestas y realizarlas de una forma fácil y segura.

Las razones del éxito de la lotería en China residen en el creciente uso como forma de ocio en un país apasionado por la apuesta y los juegos de azar, la mayor variedad de tipos de lotería, la mayor frecuencia de sorteos, una política del sector más liberal y la disponibilidad de más dinero para gastar. Pero, quizás, la clave sean las creencias chinas en la superstición y la numerología y el deseo de hacerse rico rápidamente en una sociedad donde el dinero es hoy prácticamente el único parámetro por el que se mide el éxito de una persona.

e.- Cyberadicciones

Para nuestra cultura occidental, la adicción a Internet es algo que existe pero nadie lo toma demasiado en serio como enfermedad. Hemos oído casos de personas tan adictas a determinadas aplicaciones de Internet que, quizás, se atrasaron en el colegio o gastaron dinero de más con la tarjeta de crédito. También ha habido casos extremos, pero siempre fueron aislados. Sin embargo, en China la historia es muy distinta. Allí el especialista en adicciones Tao Ran llama a la internet "heroína electrónica". Los jóvenes suelen encontrarse en los cyber café o desde sus casas para congregarse con gente de todo el mundo y compartir juegos online. En China internan a los jóvenes que abusan de su tiempo frente al PC y los envían a un programa intensivo donde reciben atención psiquiátrica y realizan actividades físicas

todo el día. No saldrán de allí durante al menos 3 meses. Muchos son llevados en contra de su voluntad, generalmente engañados por sus padres y la angustia se ve constantemente.

En una investigación realizada por la Academia China de Ciencias en Wuham, se determinó que el cerebro de los adolescentes adictos a internet podría experimentar cambios similares a los que sufren las personas alcohólicas o drogadictas. El estudio fue realizado a 35 personas, hombres y mujeres entre 14 y 21 años, los cuales se sometieron a resonancias magnéticas. Con anterioridad 17 de ellos habían sido diagnosticados con desorden de adicción a Internet. En el caso de los adictos a Internet, el cerebro mostró conexiones anormales entre fibras nerviosas que podrían llegar a producir daños en la materia blanca del cerebro, muy parecido a lo que les ocurre a las personas que son alcohólicas. Ser adicto patológicamente a internet desgasta la mielina, una sustancia que cubre y protege las fibras neuronales, e incluso el daño podría llegar a afectar la comunicación neuronal.

A Qing sus padres lo internaron en el Hospital Militar de Pekín después de que intentó apuñalar a uno de sus compañeros de clase. Al joven que tenía 17 años le diagnosticaron que sufría una nueva enfermedad que surge en un momento de prosperidad en China. Qing es un adicto a los juegos de Internet y alguno de los foros de discusión online. Su adicción le costó sus estudios, su salud y su cordura. "No tenía manera de solucionar mis problemas y ningún lugar donde descargarme, así que me sumergí en el mundo online. Otro joven chino de 17 años, estudiante de educación secundaria llegó a pasar tres días y tres noches seguidas jugando frente a su computador, sin siquiera detenerse para comer ni dormir. "No sentía que sacara ningún provecho de lo que hacía en el mundo real", decía.

4.- Prohibiciones y regulación

La lotería china se ha visto sacudida por escándalos (corrupción, violencia), las dificultades de regulación del sector forzó el cierre de varias páginas web de venta de boletos. Las sospechas sobre la utilización que hacen los gobiernos provinciales y organismos gestores de los ingresos, llevó al Ministerio de Finanzas a pedirles que hicieran pública esta información. Además la existencia de un enorme mercado clandestino, igual o superior al legal indica que hay un gran potencial de crecimiento.

Muchos chinos apuestan en loterías deportivas en el extranjero a través de redes ilegales, porque el retorno de los premios es superior al de la lotería deportiva en China.

Mientras que el juego es bastante común en China, gran parte de la actividad está prohibida y los juegos de azar más legales los controla el Estado. Hoy por hoy, al igual que ocurre con otras actividades, la mayor cifra de ventas de juegos en el mundo entero es la de China. Evidentemente que la más grande tajada proviene de Macao, único lugar donde los chinos pueden legalmente acudir para canalizar sus inclinaciones al juego y, de hecho, más de 20 millones de los jugadores de Macao, en el año pasado, fueron originarios de China.

El gran problema al que se enfrenta en la actualidad China es la falta de control sobre un dinero que sale del país y que equivale al 2% del PIB. Esto está haciendo que las autoridades estén empezando a buscar una solución a este problema y conseguir que el dinero no salga del país. Los gobiernos han estado atentos a regular una tendencia al juego que se tornó creciente con la expansión económica del gigante asiático en todos los estratos socioeconómicos. Muchas de las apuestas y de los juegos que estuvieron prohibidos hasta la época de Mao, posteriormente fueron puestos al alcance de la población a través de la regulación estatal. No era cuestión de eliminar la práctica, sino poder disponer de un control sobre ella, toda vez que los ingresos que la misma aporta a las cifras nacionales no son deleznable.

Aunque muchos chinos se dedican a los juegos de azar en línea, la práctica está prohibida, en su mayoría son muchos jugadores que usan los operadores internacionales para facilitar sus apuestas. Las empresas de juegos de azar descubren “minas de oro” en el extranjero⁷.

El sudeste asiático era el destino extranjero más importante para las compañías chinas de juegos en sus primeras etapas. El tipo de juegos exportados

⁷ Los juegos en línea se han convertido en un nuevo motor de crecimiento para las empresas chinas en el extranjero a medida que las exportaciones avanzan a pasos agigantados. Los ingresos en el extranjero de los juegos en línea desarrollados independientemente por compañías chinas aumentaron un 57,7% para alcanzar los 3.900 millones de dólares en la primera mitad del año, según un informe publicado conjuntamente por la Comisión de Publicaciones de Juegos y las consultorías de mercado CNG y IDC. <http://spanish.peopledaily.com.cn/n3/2017/0727/c92121-9247322.html>

también era bastante limitado, y en su mayoría eran juegos de rol. El Gobierno está reformando el sector para hacerse al menos con parte del juego ilegal, con la creación de nuevas regulaciones, la introducción de nuevos sorteos rápidos, nuevas apuestas deportivas, el incremento de los porcentajes destinados a premios y el impulso de la lotería por Internet y telefonía móvil. En la actualidad, el 75% de los jugadores de lotería compra la participación en Internet, y el 40% lo hace a través del teléfono móvil. El juego al alcance de la mano, y con solo deslizar el dedo.

Las normas impuestas a los juegos de azar en línea están en consonancia con las reglas tradicionales sobre el juego en China. Tanto el apostar en casinos físicos ilegales como el apostar en sitios de juegos de azar extranjeros son esencialmente lo mismo bajo las directrices de las leyes de juego de China. El gobierno chino bloquea activamente todas las conexiones con estos sitios extranjeros de juegos de azar; sin embargo, la gente todavía encuentra lagunas y métodos para acceder a ellos. Además, el gobierno carece de capacidad para controlar una actividad en la web tan extendida y variable y como resultado es bastante poco frecuente oír hablar de sanciones sobre este negocio.

La adicción a Internet, conocida comúnmente en China como "opio electrónico" o "heroína electrónica" es una de las preocupaciones. El gobierno de la República Popular de China es el primer país en clasificar formalmente la adicción a Internet como un trastorno clínico al reconocer los *Criterios Diagnósticos Clínicos para Adicción a Internet en 2008*. El gobierno ha promulgado varias políticas para regular la salud de los adolescentes. El uso de Internet incluye limitar el tiempo de juego diario a 3 horas y requerir la identificación de los usuarios en los videojuegos en línea.

El Ministerio de Cultura chino en el 2009 lanzó una operación contra los juegos online con temas relacionados con la cultura de bandas y el crimen organizado, alegando que "minan la moral y la cultura tradicional china". El Ministerio emitió una nota prohibiendo webs que alberguen, publiciten o desplieguen vínculos relacionados con juegos online que representen bandas mafiosas, advirtiendo que los juegos al estilo de bandas violan las regulaciones de Internet de China porque "defienden la obscenidad, el juego o la violencia" y las webs que alberguen ese tipo de juegos afrontarán "graves castigos". Esos juegos

animan a la gente a engañar, saquear y matar y glorifican la vida de los gánsters", ejerciendo una mala influencia en los más jóvenes⁸.

La operación forma parte de una extensa campaña contra la pornografía y contenidos considerados "insanos" por el gobierno, que con frecuencia incluyen opiniones políticas que difieren de las del gobernante Partido Comunista. Según Sun Shoushan, vicedirector de la autoridad vigilante mediática en el país. "Algunas compañías proporcionan contenidos insanos y persuasivos en juegos online para jugadores, especialmente jóvenes, para atraerlos y sacar beneficios ilícitos". China tiene alrededor de 200 millones de jugadores online .A la industria del sector en China se le auguraba un crecimiento de hasta el 50 por ciento este año, que generaría ingresos de hasta 27.000 millones de yuanes (4.000 millones de dólares).

5.- El juego viaja con los emigrantes chinos

El Dr. Timothy Fong, director del programa de Estudios de juego de la Universidad de California (UCLA), señala que los asiáticos ven en el juego no sólo una forma de ganar dinero, sino de "probar suerte". "No necesariamente apuestan más que cualquier otro grupo étnico", "simplemente tiende a ser una forma muy popular de entretenimiento entre los asiáticos". El estudio realizado en un casino en Los Ángeles, dio como resultado que el 30% de sus clientes eran asiáticos y asiático-americanos en comparación con el 14% de la población total de la zona asiática.

Algunos casinos y salones de juego cerca de Los Angeles y San Francisco calculan que los asiáticos a menudo constituyen un 80 por ciento de sus clientes. "Los asiáticos son un enorme mercado, son nuestros clientes". dice Wendy Waldorf, portavoz del Casino de Cache Creek, al norte de San Francisco⁹. "La industria del casino se dio cuenta de que había un grupo muy atraído por los juegos de azar, que es un apasionado de los juegos de azar y acepta apuestas". "La industria tiene

⁸ Varias webs ya retiraron o bloquearon el acceso a juegos de ese tipo, incluyendo dos muy populares conocidas como "El Padrino" y "Gangster", informó la agencia

⁹ Todos los días cientos de autobuses recogen a clientes asiáticos en San Gabriel, Monterey Park y en el barrio chino de San Francisco para viajes gratuitos a casinos indios y a Reno y Las Vegas. Muchos casinos de Nevada también tienen negocios en Monterey Park, donde los anfitriones se mantienen en contacto regular con los grandes apostadores asiáticos

conocimiento de esto y sabe que funciona." De hecho facilitan lugares donde se sientan cómodos, ofreciendo decoración y cocina asiática¹⁰.

Para llegar a jugadores más corrientes, los casinos colocan anuncios en impresos en idiomas asiáticos y en emisoras y realizan campañas de publicidad directa a códigos postales con un alto número de residentes asiáticos. La mayoría de los negocios de apuestas celebran los festivos asiáticos, contratan a personal bilingüe y presentan los últimos espectáculos de cabaret de Shanghai, Seúl y Manila.

6.-Dependencia y Rehabilitación

Una encuesta realizada por el Centro de Investigación de la Lotería de la Universidad Normal de Beijing (BNU) ha encendido la señal de alarma en torno a la lotería en el gigante asiático. Los resultados señalan siete millones de compradores de lotería problemáticos y 430.000 de ellos se consideran casos graves, según se dio a conocer en un congreso sobre lotería celebrado marzo de 2012 en Pekín.

El colectivo de compradores de lotería problemáticos, incluyen a aquellas personas que muestran síntomas de violencia psicológica ante la compra de billetes de lotería. Una actitud que les sitúa al borde de la ruina y que tiene un impacto negativo en sus relaciones familiares. Además existe una tendencia creciente de adquisición de boletos de lotería. El pasado año se vendieron participaciones por valor de más de 200 millones de yuanes (unos 24 millones de euros al cambio actual), una cifra que representan un aumento del 33,3% respecto al año anterior, según datos del ministerio de Hacienda.

La encuesta revela que 80% de los encuestados se consideran integrantes de la parte inferior o media baja de la escala social y que la lotería es el vehículo más

¹⁰ A la hora de atraer clientes, los casinos estadounidenses se las ingenian para que los jugadores disfruten el mayor tiempo posible dentro de sus salas, brindando no solo lo mejor en juegos, sino también recreando un espacio cómodo y agradable para que los visitantes se sientan como en su casa. El Seminole Hard Rock Hotel & Casino de Tampa, en Florida, tiene el Palacio Jubao, una sala especial para jugadores asiáticos, donde los clientes pueden disfrutar de mesas de Baccarat y Pai Gow Póker, en un ambiente decorado según las reglas del feng shui. El casino contrato diseñadores y un equipo de marketing de Asia para asegurarse de que todo en el Palacio Jubao fue hecho con precisión y con sensibilidad cultural."Es sólo un pasatiempo que los asiáticos parecen disfrutar", dijo. "Creo que a nuestro cliente habitual le gusta. Creo que es realmente genial" <http://eldiario.deljuego.com.ar/submenunoticiadelmundo/6233-una-formula-para-atraer-jugadores-asiaticos.html>.

rápido que les puede facilitar ascender en la sociedad china. El estudio señala, también, que las mujeres, a pesar de que constituyen sólo el 7% del total de compradores de lotería, son más propensas a caer en la adicción y a convertirse en una compradora de lotería problemática. Siete de cada diez compradores de billetes de lotería tienen edades comprendidas entre 26 y 34 y sus ingresos medios ascienden a entre 3.000 y 5.000 yuanes mensuales.

Estos resultados han llevado a algunos estudiosos del sector a reclamar al Gobierno que regule el sector de forma más estricta. "Para prevenir la adicción a la compra de lotería, los organismos gubernamentales deben imponer restricciones sobre los tipos de lotería, la edad de los compradores y los distintos métodos de comercialización", ha señalado Wang Wang Changbin, profesor asociado de Estudios de la Lotería y el Juego del Instituto Politécnico de Macao.

El director de la Base de Crecimiento Psicológico para Adolescentes Chinos, Hospital Militar de Daxing, explica que 4 millones de personas son adictas a internet y 10 millones son potenciales enfermos en China. Entre los casos extremos "emblemáticos" se recuerda la historia de un joven chino de 19 años apodado "Pequeño Wang", de la ciudad de Nantong, en la provincia de Jiangsu, que se cortó la mano para curar, de forma drástica y definitiva, su adicción a Internet¹¹.

China fue el primer país en declarar la adicción a internet como un desorden clínico. Su primer centro de rehabilitación fue inaugurado en 2004. Si por algo se caracteriza China es por hacer las cosas a lo grande. La magnitud de su población es directamente proporcional a los remedios que ponen ante cualquier problema. Al menos eso parece desprenderse de las terapias de choque que aplican en China para combatir la adicción a Internet. En vez de jugar en línea, los niños a los que se les ha diagnosticado adicción a Internet, pasan una instrucción de orden cerrado o incluso sesiones de electrochoque. Este es el tratamiento especial que reciben los jugadores informáticos en unos centros especiales creados en China.

¹¹ El joven se fue a un parque cercano y allí, sentado en un banco, se cortó la mano a la altura de la muñeca. Después llamó a un taxi y pidió que lo llevase a un hospital. En el centro médico pudieron reimplantarle de nuevo el miembro cercenado gracias a que lo encontró la policía, pero no están seguros de que pueda recuperar la movilidad. Más tarde confesó que lo había hecho "para acabar con su adicción a Internet".

Los jóvenes chinos que son diagnosticados como adictos a Internet son internados en campamentos militares, en ellos llevan a cabo entrenamiento físico, terapias, y tratamientos basados en análisis de ondas cerebrales, incluso con medicación. Existen más de 260 campamentos de este tipo en China. Allí hay 649 millones de usuarios de Internet, y según uno de los psicólogos que trabajan en uno de estos centros de rehabilitación, Tao Ran, “*el 14% de la juventud es adicta a Internet*”.

Entre las 6.00 y las 21.00 hs. los adolescentes no tienen ni un minuto libre, solo ejercicios de tipo militar y un régimen muy estricto. Así es una institución médica de rehabilitación para aquellos jóvenes chinos amantes de Internet que hace poco pasaban horas en el mundo virtual, mostrando una obsesión por estar en línea y la incapacidad de desconectarse de la red.

A pesar de que, en la comunidad médica internacional, la adicción a Internet todavía no se ha reconocido oficialmente como un trastorno mental, cada vez se informa de más casos de huidas de personas, en su mayoría jóvenes, al mundo virtual en perjuicio de su vida social, estudios y salud. Por eso las autoridades del país asiático, que cuenta con la mayor población de internautas del mundo, consideran un diagnóstico semejante una razón para ingresar a los adolescentes en un centro médico. A su vez, los especialistas chinos opinan que el mejor tratamiento es una disciplina férrea.

Según los índices oficiales, uno de cada cinco jóvenes chinos apasionados por los juegos informáticos necesita actualmente asistencia médica. El tratamiento en el centro médico, puede durar hasta medio año y cuesta a la familia del ‘paciente’ una suma equivalente a casi ocho mil dólares.

El objetivo de los médicos es devolver al país ciudadanos capaces de actuar y mentalmente sanos. Para esto valen prácticamente todos los medios. Si no es eficiente la instrucción de orden cerrado, a los pacientes les prescriben antidepresivos. Y en casos especiales incluso se utiliza terapia electroconvulsiva

(utilizado en medicina para tratar algunas formas de depresión), que según sus defensores obtiene máximo efecto¹².

Sin embargo, mientras que los médicos luchan contra el efecto nocivo de la red, los mismos internautas ponen en duda que los métodos de tratamiento que se utilizan en los centros chinos de rehabilitación sean saludables. En 2009, mereció cierta resonancia pública un caso mortal en uno de los centro de este tipo en la región autónoma de Guansi Zhuang, donde pereció un adolescente al que golpearon ferozmente durante los procedimientos 'curativos'.

a.- Dependencia y rehabilitación de jugadores chinos fuera del país

El juego se ha convertido en el pasatiempo adulto americano por excelencia. Los jugadores asiáticos juegan un papel clave en ese éxito. Aunque existen pocas estadísticas sobre su contribución al bote del Estado; los expertos creen que los inmigrantes asiáticos recientes -gente que corre riesgos, dispuestos a abandonar la familiaridad de sus países natales- desarrollan estrategias de juego más agresivas que sus contrapartes nacidos en Estados Unidos.

Careciendo a menudo de habilidades lingüísticas y de educación avanzada, algunos gravitan hacia los casinos, donde las camareras proveen a los jugadores de bebidas y cigarrillos gratis. "Son tratados como clientes especiales, aunque tengan trabajos sin futuro, trabajos de salario mínimo", dice Tina Shum, asistente social en el barrio chino de San Francisco. "Eso es lo que anhelan". Algunos eventualmente participan en estrategias de "ataque": apostando sumas que están más allá de sus medios en un ciego intento de hacerse con el sueño americano. "La experiencia del inmigrante es a menudo humillante", dice Shum. "Muchos se enceguecen con las luces de neón".

Estos hábitos de juego tienen un coste. Shum calcula que un cuarto de sus 150 casos de maltratos de pareja al año están relacionados con problemas con el juego.

¹² Primero se aplica una descarga eléctrica de nivel variado en las manos del paciente, y en caso de no tener efecto el adicto a Internet recibe un choque eléctrico en la cabeza. Según los especialistas, a partir del año 2005, cuando en China empezó el tratamiento de la adicción a la Red, se han curado unas 5.000 personas, la mayoría de ellas con la terapia electroconvulsiva.

"Una astronómica cantidad de dinero sale de la comunidad asiática hacia los cofres de la industria del juego de apuestas", dice Paul Osaki, miembro de un departamento de juegos creado el año pasado por la Comisión de Asuntos Asiáticos y de las Islas del Pacífico [Commission on Asian and Pacific Islander Affairs] del estado. "No es de ninguna manera dinero discrecional. Es dinero que tiene que ver con la calidad de vida, con llevar comida a la mesa, con pagar las matrículas de las escuelas".

Osaki y otros activistas quieren más investigación y programas de tratamiento de la adicción al juego más centrados en la cultura para asiáticos, a menudo gente reservada, con problemas de juego -para quienes las estrategias occidentales como Jugadores Anónimos no son una opción razonable.

Algunos testimonios de chinos que trabajan en programas de rehabilitación del juego dirigidos a los asiáticos y que lideran campañas de los asiáticos americanos contra el juego descontrolado¹³, transmiten que "en las comunidades china, vietnamita, filipina, coreana y camboyana, trabajadores sociales y líderes de la comunidad están ejerciendo presión sobre funcionarios y legisladores del Estado para que se reconozca lo que denominan como "epidemia escondida".

En este contexto Timothy Fong, co-director del Programa de Estudios sobre el Juego de la UCLA, que está realizando un estudio sobre el juego entre los asiáticos, señala que estas personas "No son un grupo de interés especial inflando un problema", "Creemos que es un problema real". Nadie sabe realmente la magnitud del problema en las comunidades asiáticas, porque los asiáticos no se han destacado como grupo en los estudios nacionales o de California sobre el tema.

Pero un sondeo de 1999 en el barrio chino de San Francisco, encargado por una agencia de servicios sociales, constató que un 70 por ciento de 1.808 encuestados clasificaron el juego como el principal problema de su comunidad. En un sondeo de seguimiento, el 21 por ciento de los encuestados se consideraron a sí mismos como

¹³ En su libro de 2005, 'Born to Lose: Memoirs of a Compulsive Gambler', Lee disecciona las actitudes culturales que dice que hacen que muchos inmigrantes asiáticos sean vulnerables a tener problemas con el juego.

jugadores patológicos y un 16 por ciento más se clasificaron como jugadores problema -tasas significativamente más altas que en la población general.

El departamento también está pidiendo a los fiscales que exploren posibles conexiones entre las apuestas compulsivas y delitos como fraude y maltratos de pareja. Se han reunido con dueños de casinos, pidiéndoles que apoyen los programas de investigación y tratamiento.

Kent Woo, presidente de la coalición sanitaria con base en el barrio chino que realizó los sondeos sobre juegos, dijo que el mayor reto y la parte más difícil es convencer a la comunidad de que tienen un problema: *"Para que la comunidad simplemente acepte que es terrible que alguien pierda su apartamento en un edificio o su negocio en un juego de apuestas -que hay algo terriblemente mal con eso"*.

La oficina ha contactado a líderes asiático-americanos para pedir consejos sobre los programas. Leo Chu, dueño del Casino Hollywood Park, dijo que no tenía objeciones para contribuir al fondo de los jugadores problema, los casinos financian programas de auto-exclusión en los que los jugadores problema piden a los casinos que se nieguen a admitirlos. Chu reconoce que muchos asiáticos tienen problemas. *"Me gustaría que los clientes reconocieran su responsabilidad hacia sus familias tanto como las ganas de pasarlo bien"*, dijo. *"Pero el sentido común no se puede convertir en ley"*.

- Cuando Bill estaba apostando, no le importaba nada, excepto el juego, ni siquiera la familia. Lo sedujo el tratamiento VIP que se brinda a los jugadores que apuestan miles de dólares en los casinos: suites de hotel gratis, entradas para conciertos gratis, y que los gerentes del casino te conocen por tu nombre.
- Angela, una guía turística del Valle de San Gabriel que a menudo acompaña a clientes asiáticos en viajes de juego a Las Vegas, dijo que en la mayoría de los viajes terminaba perdiendo de su propio dinero y empezó a jugar con los fondos de la compañía. Ángela, que está ahora en tratamiento dijo que una vez perdió 23 mil dólares en un solo día. Dijo que trató de dominar su pasión por el juego. En un viaje a Las Vegas le dio todas sus tarjetas de crédito a una amiga y le rogó que no se las devolviera, sin importar lo que dijera. Más tarde, después de perder todo el dinero en efectivo, Ángela amenazó a su amiga con abofetearla si no le devolvía las tarjetas. *"Ella las arrojó al suelo y*

yo me puse a recogerlas a cuatro patas sin sentir la menor vergüenza". Ángela ayudó a empezar uno de los pocos programas de tratamiento de jugadores problema en chino mandarín. Pero pronto se dio cuenta de una dura realidad: Admitir que se es adicto es algo difícil en cualquier cultura. Pero para muchos asiáticos es especialmente difícil, particularmente para los hombres.

- Lee admite. "Yo era un gran tipo mientras me durara el dinero". "Es una vergüenza ser emocionalmente débil", "No es aceptable. "Ciertamente no irás a desnudar tu alma frente a una sala llena de desconocidos". La familia de Lee ha roto el embrujo del juego. Él continúa en tratamiento, y sólo su hijo no juega. Pero Lee todavía siente la vergüenza que sintió su padre al ser vendido como mercadería. Fue la madre de Lee la que le contó la trágica infancia de su padre.

Y él sabe que jugar casi le llevó al mismo destino. Durante años, sus padres lucharon para vivir con los efectos de lo que ahora Lee reconoce como el hábito de su padre. Cuando Lee tenía 3 años, sus padres consideraron venderlo a una pareja de ancianos en Chinatown, planeando encubrir la transacción como una adopción. El padre de Lee decidió finalmente que quería demasiado a su hijo como para separarse de él.

Para salvar la cara entre los vecinos, muchas familias sacan de apuros a los jugadores adictos, pagando a los casinos y a los usureros, antes que buscar ayuda. Abogados asiático-americanos están pidiendo a los casinos que distribuyan folletos en idiomas asiáticos ofreciendo ayuda a los jugadores problema. Más ambiciosamente, desde un enfoque más comunitario, quieren eliminar a los cajeros automáticos de los casinos y reducir las horas nocturnas para desalentar a los jugadores problema. También les gustaría que el estado exija que los negocios de juegos contribuyan a los programas de tratamiento.

7.- Reflexiones

El tema abordado para participar en el Congreso tiene que ver con mi ámbito de desempeño. El recorrido realizado ha intentado la aproximación a una dimensión vivencial del pueblo Chino, puede ser que desde un enfoque un tanto sesgado por el

interés del juego, desde las raíces de una cultura que se entrecruza de manera definitiva en la realidad que abordamos.

Los rasgos culturales relacionados con el juego, tan presente y al mismo tiempo tan contradictorio y problemático en China, acompaña a los inmigrantes en los distintos lugares, donde junto con la experiencia de desarraigo, encuentran mucho espacio y posibilidades de dedicación pero también donde de cara al reconocimiento de los problemas que personal y socialmente acarrea el juego excesivo, problemático o la ludopatía, pueden encontrar que su propia cultura de origen se constituye en barrera que les bloquea las posibilidades de rehabilitación.

La pregunta abierta es ¿Los chinos comprenden y llevan mejor un programa estricto de carácter militar que la rehabilitación mediada por comunicación y la búsqueda compartida con otros que no pertenecen a su familia o a su círculo de relaciones?.

Referencias bibliográficas

- Angel Vilariño(2012) “¿Dónde van los chinos cuando mueren? Vida y negocios de la comunidad china en España”_ DEBATE, Edición: 001
- Beltran, Joaquín. Expansión geográfica y diversificación económica. Pautas y estrategias del asentamiento chino en España, *Conference: II Congreso sobre la Inmigración en España. España y las migraciones internacionales en el cambio de siglo*, At Instituto Universitario de Estudios sobre Migraciones de la Universidad Pontificia Comillas/Instituto Universitario Ortega y Gasset.Madrid https://www.researchgate.net/publication/304121285_Expansion_geografica_y_diversificacion_economica_Pautas_y_estrategias_del_asentamiento_chino_en_Espana
- Gernet, Jacques (2007). *El mundo chino*. Barcelona: Editorial Crítica. ISBN 978-84-8432-868-1.
- Ollé i Albiol, Manel(2005).- Made in China: El despertar social, político y cultural de la China contemporánea. Destino. 2005
- Notas sobre la cultura China: <http://www.chinaviva.com/cultura/historia.htm>
- Historia de china: https://es.wikipedia.org/wiki/Historia_de_China
- El juego del weiqi o go: <http://www.chinaviva.com/cultura/weiqi.htm>
- Ajedrez chino o xiangqi <http://www.chinaviva.com/cultura/ajedrez.htm>
- Horóscopo Chino: <http://www.chinaviva.com/horosc/horoc.htm>
- China y su gente; <https://www.china-family-adventure.com/es-gente-china.html#ethnic-minority>
- <https://www.cronista.com/financiamientos/El-boom-de-la-loteria-en-China-enciende-temores-sociales-20130123-0019.html> Copyright © www.cronista.com
- http://pagines.uab.cat/joaquinbeltran/sites/pagines.uab.cat/joaquinbeltran/files/2008_CONGRESO%20PROGRAMA%20Reacion%20Espa%C3%B1a%20China%20Pamplona.pdf
- Pegados al celular: <https://vleeko.com.mx/pymes/pyme25/pegados-al-celular/>

Lotería China: <https://sites.google.com/site/uneloterialoteria/home/internacional/ludopatia-china>

Sobre dependencia /Rehabilitación:

<https://www.youtube.com/watch?v=-rsZPIUA7NE>

<https://www.youtube.com/watch?v=qDyQTxUfKyk>

<https://www.youtube.com/watch?v=1cbXxnkWSs0>

<https://www.youtube.com/watch?v=l3hCCMTrAeM>

Truco tragaperras: <http://www.elmundo.es/elmundo/2008/1...224248964.html>

Rosa Díaz. "Adicciones" a las nuevas tecnologías en adolescentes, 2ª Jornada de Socioadicciones (XXX Aniversari) AIS, 11 de diciembre de 2009 http://www.ais-info.org/Application/Uploaded/adicciones_tecnologias.pdf

http://neox.atresmedia.com/games/noticias/actualidad/puedes-quedarte-paralizado-jugar-demasiado-tiempo_201802145a83e98e0cf23f9c13683e0e.html

https://en.wikipedia.org/wiki/Internet_addiction_disorder#China_2

<https://www.theguardian.com/world/2017/aug/28/electronic-heroin-china-boot-camps-internet-addicts>

<https://www.theguardian.com/world/2017/aug/28/electronic-heroin-china-boot-camps-internet-addicts>

Rehabilitación:

"Juego terminado para los adictos a la red de China en el campo de entrenamiento de Beijing". *Reuters*. 2007. Obtenido 2018-02-20 .-

<https://www.reuters.com/article/us-china-internet/game-over-for-chinas-net-addicts-at-beijing-boot-camp-idUSPEK17527920070313>

<https://www.reuters.com/article/us-china-internet/game-over-for-chinas-net-addicts-at-beijing-boot-camp-idUSPEK17527920070313>

"En China, hay campos de entrenamiento de estilo militar para la rehabilitación de la adicción a Internet". *Techly*. 2017-10-30. Obtenido 2018-02-20 .-

<https://www.techly.com.au/2017/10/30/china-military-style-boot-camps-internet-addiction-rehabilitation/>

Wu, Xiao-Shuang; Zhang, Zhi-Hua; Zhao, Feng; Wang, Wen-Jing; Li, Yi-Feng; Bi, Linda; Qian, Zhen-Zhong; Lu, Shan-Shan; Feng, Fang (2016). "Prevalencia de la adicción a Internet y su asociación con el apoyo social y otros factores relacionados entre los adolescentes en China". *Revista de Adolescencia*. 52 : 103-111. doi : 10.1016 / j.adolescence.2016.07.012 . ISSN 1095-9254 . PMID 27544491 .